



Nos objectifs éducatifs :

Nos projets d'animation découlent directement du projet éducatif de la Ligue de l'enseignement et du projet éducatif de la commune dont les grands objectifs sont :

- Contribuer à l'épanouissement des enfants en permettant l'accès de tous à différentes activités
- Développer l'ouverture culturelle et l'esprit critique.
- Favoriser leur engagement dans la citoyenneté et l'implication dans la vie de leur commune.

Les animateurs veilleront à proposer des activités variées, tout en respectant le rythme de chaque enfant : elles peuvent être modifiées en fonction des envies des enfants, des conditions météorologiques et autres paramètres imprévisibles.

Nous contacter :

Ligue de l'Enseignement
15 rue Général de Reffye
88000 EPINAL
Brigitte Vauthier
03.29.69.64.63
vse@fol-88.com

Mairie de Deyvillers
2 rue de Lorraine
88000 Deyvillers
contact@orange.fr
03.29.34.08.70.

accueil de loisirs DEYVILLERS

oooooooooooooooooooo

PROGRAMME 16 au 20 Février 2026

Pour les enfants de 3 à 12 ans

*Accueil à l'école Maternelle à partir de 7 h 30 jusqu'à 18 h 30
garderie de 7h30 à 9h00 et de 16h30 à 18h30*

En partenariat avec la collectivité de Deyvillers, l'accueil de loisirs est organisé par la Ligue de l'Enseignement des Vosges (association laïque et indépendante agréée par le Ministère de l'Education Nationale, complémentaire de l'école Publique) et financé par la CAF dans le cadre de la prestation de service.

PROGRAMME VACANCES D'HIVER

Du 16 au 20 Février 2026

**Pour la prochaine semaine de centre,
laissez place à la fantaisie et à la magie...**

En février, de **petits êtres imaginaires** feront leur apparition...
Tout droit sortis des **contes et légendes**
que nos grands-parents nous racontaient autrefois.



L'équipe d'animation invite les enfants à **embarquer pour un voyage
extraordinaire à travers les contes du monde entier :**

- ✦ mondes imaginaires
- ✦ magie et créatures fantastiques
- ✦ héros légendaires
- ✦ récits drôles et surprenants



Il était une fois...

Le fil rouge de la semaine sera la **création de notre propre conte** :
un univers inventé par les enfants, peuplé de
personnages fantastiques et d'histoires merveilleuses.

Un final magique !

Pour clore la semaine en beauté, les enfants auront le plaisir de
présenter leur création mise en scène...devant leurs parents !

Un **moment convivial** viendra prolonger ce temps de partage
autour d'un **goûter préparé par les enfants eux-mêmes**

Une semaine riche en aventures

Une semaine captivante en perspective où vous ne manquerez pas de vous
affronter à travers **des jeux collectifs, des jeux de sociétés**
toujours dans un esprit bon enfant !!!

Et la sortie du mercredi...

Une journée qui s'annonce **savoureuse et inoubliable**
avec au programme

Patinoire et Cinéma le film « Marsupilami »



FICHE D'INSCRIPTION ALSH 16-20 Février 2026

à retourner en Mairie avant le **7 Février** avec les documents et le règlement

**==> joindre le règlement hors repas à l'inscription
à l'ordre de la Ligue de l'Enseignement**

*Si vous disposez de l'aide aux loisirs de la CAF pensez à **apporter votre notification lors de l'inscription***

Toute inscription sera facturée (sauf sur présentation du certificat médical avant facturation)

Madame, Monsieur : _____

Adresse : _____

Code Postal : _____ Commune : _____

Tél. : _____ Mail : _____

Souhaite inscrire le(s) enfant(s) :

Nom et Prénom : _____ Né(e) le : _____

souhaite réserver le(s) REPAS *				
LUNDI 16/02	MARDI 17/02	MERCREDI 18/02	JEUDI 19/02	VENDREDI 20/02
		Repas obligatoire **		

Nom et Prénom : _____ Né(e) le : _____

	De 0 à 700	De 701 à 1060	1061 et plus
	55.00	60.00 €	65.00 €
Semaine 5 jours			
Tarif du Repas	1.00 €	3.82 €	5.46 €

Tarifs en fonction du quotient familial (HORS REPAS)

Documents à fournir : Carnet de vaccination et fiche de renseignement

Pour plus amples informations (tarifs, conditions...) merci de consulter le site internet de la ville de Deyvillers => <https://deyvillers.fr/jeunesse/alsh-et-mercredis-recreatifs/>

() Souhaite recevoir par mail une facture acquittée après l'ALSH